Mis à jour 01.01.2010

Ragamuffin (RGM)

Corps

Ossature très massive, avec poitrine large et ronde, épaules et hanches larges et avec un dos massif de largeur égale, et d'une musculature très bien développée. Vue de profile et de face, la forme du corps se voit rectangulaire. Il y a d'un bourrelet de graisse sur la partie basse du ventre ("fat pad").

Les pattes ont d'une ossature très massive et sont de longueur moyenne, les pattes postérieures sont légèrement plus larges que les pattes antérieures. Les pieds sont très grands et ronds pour supporter le poids du chat sans être écartés, avec touffes sur le bas des pieds et interdigitales.

La queue est mi-longue, très large à la base et s'amincit légèrement en un bout obtus. Elle est poilue très dense et touffue.

Tête

La forme de la tête est un coin large et modifié et se présente arrondie. La zone entre les oreilles est légèrement galbée. La tête est de taille moyenne. Les pommettes sont prégnantes.

Le front, légèrement galbé, passe par le profile, légèrement arqué, en un dos du nez large et droit.

Le museau est étagée, court, large et arrondi. Les coussinets de moustaches sont pleins et paraissent légèrement rembourrés.

En profile, le menton est galbé, mais il n'a pas très beaucoup de profondeur.

Le cou est court, massif et fort, en particulier chez les vieux mâles.

Oreilles

Les oreilles sont de taille moyenne et arrondies, avec pilosité intérieure (plumets) modérée. Pinceaux d'oreille (tuffes) sont permis.

Les oreilles sont légèrement en biais, placées latéralement à la tête, avec une bonne

largeur. Elles sont penchées légèrement en avant.

Yeux

Les yeux sont grands, en forme de noix et très expressifs, bien espacés et légèrement en biais.

Couleur des yeux

Couleurs classiques verte, verte d'or

Blanc et Bicolore verte, verte jaunâtre, aquamarine, bleue ou des yeux

impairs (en toutes les combinaisons)

Pointue bleue
Mink aqua
Sepia verte d'or

La couleur des yeux plus intensive, c'est mieux.

Robe

La fourrure est mi-longue à longue et très dense. La texture est lisse et satinée.

La fourrure autour du cou et aux bords externes de la face est légèrement plus longue et forme une collerette.

La fourrure supérieure et le sous-poil sont presque de la longueur égale et de la texture égale. La fourrure des pattes postérieures forme une culotte.

Variétés de couleurs

Toutes les couleurs classiques, sans cannelle et faon, aussi en mink, sepia et avec points solides, tabby, solide avec blanc et tabby avec blanc. Toute la quantité de blanc est permis.

La couleur du cuir de nez et des coussinets corresponde à la couleur de la robe.

RGM_fr_2010-01-01 1/2

Standard de races de la WCF

Fautes râblé (grossier) et court Corps la colonne et les côtes facilement palpables Queue courte Tête au lieu d'un crâne doucement galbé un fort bombement du crâne stop ou cassure du nez, nez romain **Oreilles** petites ou pointues Yeux ronds strabisme Robe sous-poil cotonnier **Exceptions Corps** bourrelets de graisse sousdéveloppés sur le bas du ventre (fat pad) chez les permises jeunes chats poids plus faible chez les jeunes chats non castrés ossature plus fine chez les chattes Tête tête délicate chez les chattes Yeux couleur des yeux pas encore complètement développée chez les jeunes chats, surtout chez les Minks Robe collerette manquante ou courte chez les chats non castrés et chez les chatons fourrure courte sur les pattes chez les chats avec une longueur généralement moyenne changement de fourrure dû à la saison La densité de fourrure varie saisonnièrement. couleur plus foncée sur le corps chez les plus vieux chats Chez les mâles adultes on accepte les soidisant "bajoues du mâle". Remarques Échelle des points Corps 35 points Tête 25 points 10 points Yeux

20 points

5 points

5 points

RGM_fr_2010-01-01 2/2

Texture de robe

Couleur de robe

Condition